

oef 15.8. |  $\forall \vec{v} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  [1]

doel: de isometrie  $f$  beschrijven

oplossing:  $\forall \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  [f]\_{EE}

het orthogonale deel van  $A$  noemen  $A_0$ .  
 Om te weten welke type isometrie  $f$  is, voldoet het om  $\det(A)$  en  $\text{fix}(f)$  te berekenen.

(i)  $\det(A)$ : 
$$\begin{vmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{vmatrix} \stackrel{R_2 - R_1}{=} \begin{vmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{vmatrix}$$

$$= \frac{\sqrt{2}}{2} \cdot \begin{vmatrix} -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{vmatrix}$$

$$= -1$$

$\Rightarrow f$  is schuifspiegeling of draai-  
 spiegeling

(ii)  $\text{fix}(f)$ :

$$\text{fix}(f) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid A_0 \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \right\}$$

(\*) oplossen! 
$$\begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}-2}{2} & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}-2}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$\sim \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}-2}{2} & -\frac{1}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{1}{2} & \frac{-1-\sqrt{2}}{2} \\ 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\rightarrow \begin{cases} y = 0 \\ (\frac{\sqrt{2}}{2} - 1)x = -\frac{\sqrt{2}}{2}z \\ \frac{\sqrt{2}}{2}x = \frac{1+\sqrt{2}}{2}z \end{cases}$$

$$\Rightarrow x = y = z = 0$$

$$\Rightarrow \dim(\text{fix}(f)) = 0$$



oef 15.8, vooraf ( met  $\det(A) = -1$  en  $\dim(\text{fix}(f)) = 0$  )

2

volgt dat  $f$  een draaispiegeling is en bijgevolg  $g$  ook (maar met rotatie-as en spiegelvlak verschoven t.o.v. die van het orthogonale deel  $f$ ).

Bijgevolg om de isometrie ' $g$ ' te beschrijven, moeten we (i) rotatie-as, (ii) rotatie-hoek en (iii) spiegelvlak bepalen. Om deze van ' $g$ ' te vinden, zullen we eerst (i)-(iii) berekenen van ' $f$ ' en dan zal (i) en (iii) van  $g$  gelijk zijn aan die van  $f$  maar verschoven met het unieke fixpunt van  $g$ .

(i) rotatie-as: aangezien  $f$  een rotatie is, (waarbij dus de vectoren van de rotatie-as gefixeerd blijven), gevolgd door een spiegeling omheen een vlak loodrecht op de rotatie-as, ~~worden de~~ zijn de vectoren van de rotatie-as exact de eigenvectoren van  $A$  met eigenwaarde  $-1$ :

$$\text{rotatie-as}(f) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid A \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \right\}$$

$$(**) \text{ oplossen: } \left( \begin{array}{ccc|c} \frac{\sqrt{2}+1}{2} & -1/2 & -1/2 & 0 \\ \sqrt{2}/2 & 3/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & \sqrt{2}/2 & -\frac{\sqrt{2}+1}{2} & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{rekenen}} \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -3+2\sqrt{2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1+\sqrt{2} & 0 \end{array} \right)$$

$$\Rightarrow R := \text{rotatie-as}(f) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid \begin{array}{l} x = (3-2\sqrt{2})z \\ y = (1-\sqrt{2})z \end{array} \right\}$$

$$= \text{vect} \left\{ \begin{pmatrix} 3-2\sqrt{2} \\ 1-\sqrt{2} \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

(iii) spiegelvlak van  $f$ : deze is  $R^\perp \Rightarrow \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid \left\langle \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, \vec{v} \right\rangle = 0, \forall \vec{v} \in R \right\}$

$$= \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid \left\langle \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3-2\sqrt{2} \\ 1-\sqrt{2} \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = 0 \right\}$$

WV



oef 15.8, vervolg

13

(i) dus  $R^+ = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid (3-2\sqrt{2})x + (1-\sqrt{2})y + z = 0 \right\}$   
= vect  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -3+2\sqrt{2} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1+\sqrt{2} \end{pmatrix} \right\}$

(ii) rotatie-hoek: uit theorie weten we dat er een basis  $B$  van  $\mathbb{R}^3$  bestaat zodat

$$[P]_{B,B} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Maar  $[P]_{B,B} = M^{-1} A M$  voor  $M = [I]_{\mathbb{R}^3}^B$

s.h.t.  $\text{tr}(A) = \text{tr}(M^{-1} A M) = \text{tr}([P]_{B,B}) = -1 + 2 \cos \theta$   
 $\parallel$   
 $\frac{1}{2}$

$\Rightarrow \cos \theta = \frac{3}{4} \Rightarrow \theta = \arccos \frac{3}{4}$  (het is ok als je de waarde niet in decimale vorm geeft, zoals hier)

Dit beëindigt de beschrijving van het orthogonale deel  $f$ .  
Voor  $g$ , zoals eerder gezegd, blijft er ons zijn unieke fixpunt te berekenen.

fixpunt van  $g$ :  $\text{fix}(g) = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mid A \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \right\}$

\*\*\*\* oplossen: reken zelf na dat je het punt  $\left( \frac{-1+\sqrt{2}}{2}, \frac{3}{2}, \frac{1+\sqrt{2}}{2} \right)$  vindt.  $\therefore \vec{p}$

conclusie:  $g$  is een dreaxispiegeling met:  
1.) rotatie-as:  $R + \vec{p}$   
1.) rotatie-hoek:  $\arccos \left( \frac{3}{4} \right)$   
1.) spiegelvlak:  $R + \vec{p}$